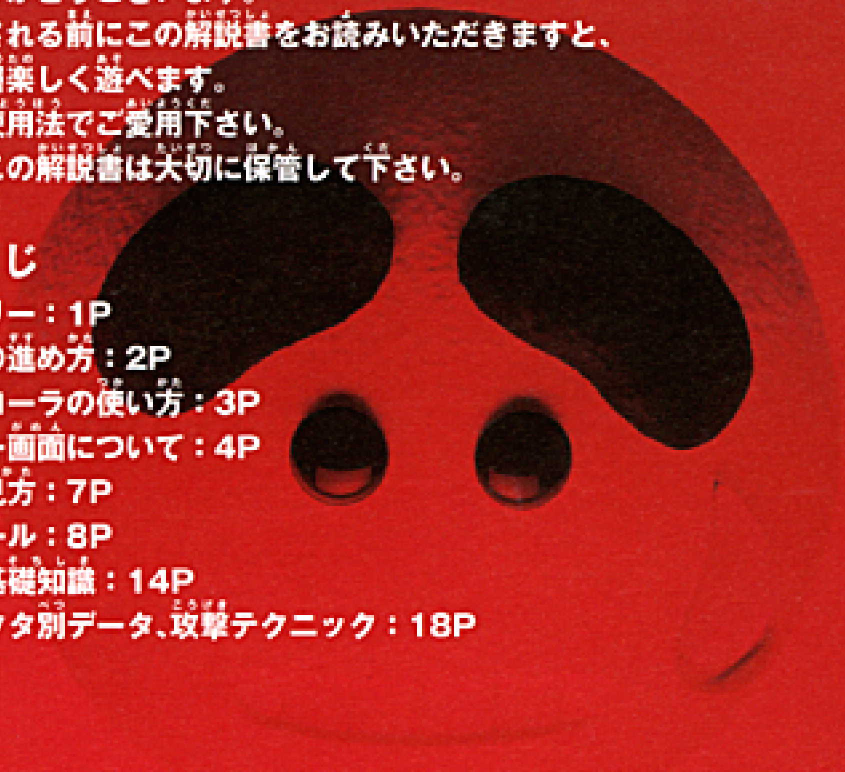
PlayStation



新型 くるりんパ!™

ACTION PUZZLE

SHINGATA KURURIN PA!



このたびは
「新型くるりんPA!」をお買い上げいただきまして、
誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、
より一層楽しく遊べます。
正しい使用法でご愛用下さい。
なお、この解説書は大切に保管して下さい。

●もくじ

For Japan Only
プレイヤー 1~2人
メモリーカード 1ブロック

SLPS 00414

新型くるりんPA!™

前大会から4年。

ついに今年も恒例の「くるりんPA!」大会の

開催が迫っていた。どんな望みでも叶える

というパロパル国王のもとに、

世界各国からそれぞれの願いを胸に10名の挑戦者が集まった。

さあ今回はどんなバトルが繰り広げられるのか？

●ゲームをはじめるために

プレイステーションのホルダーを開け、タイトルが書いてある面を上にしてCD-ROMをセットします。ホルダーを閉じてから電源を入れてください。タイトル画面が映るまで、しばらくお待ちください。

●ゲームの進め方

タイトル画面が映ったら、スタートボタンまたは○ボタンを押してください。モード選択画面になるので、希望のモードを選んでください。登場するキャラクターを勝ち抜くこと、コンピュータや対戦相手に勝つことが、このゲームの目的です。このゲームは、キャラクターの選択、対戦、勝敗の決定という流れで進められていきます。どのモードでも、進行方法は同じです。



●コントローラの使い方

ゲーム中の基本的なボタン設定です。（L1、L2、R1、R2ボタンは使用しません。）

方向キー：左右▶ブロックを左右に動かす/下▶ブロックを早く降らせる

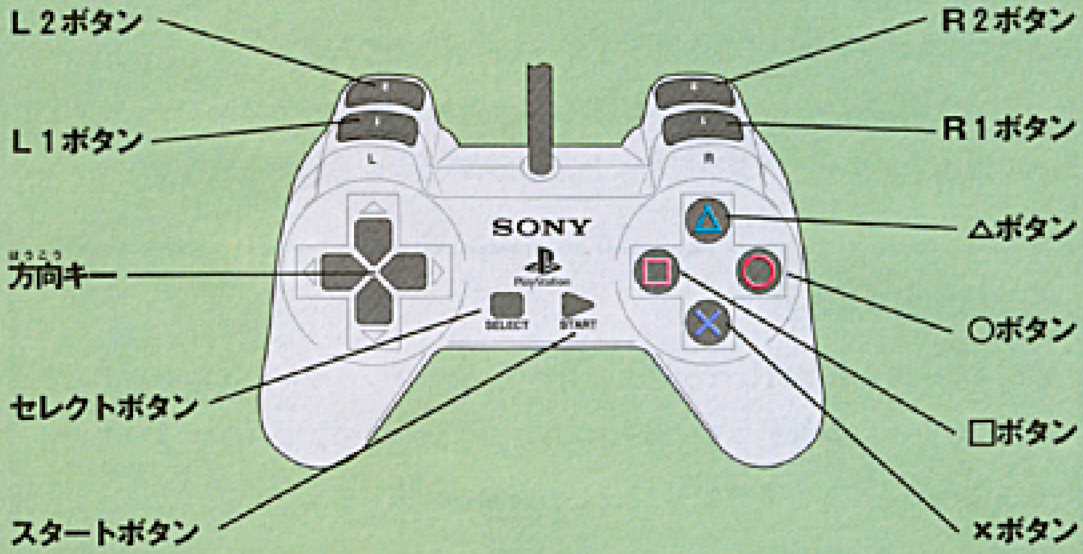
スタートボタン：ゲームスタート、ポーズ、対戦者の乱入

×ボタン：ブロック左回転 / ○ボタン：ブロック右回転

△ボタン：アイテムを使う。（ミハエル、B.キッドのみの使用になります）

□ボタン：使用しません。

SELECT＋START：タイトルに戻る



●メニュー画面について

オープニング画面でスタートボタンを押すと、メニュー画面になります。
方向キーの上下で希望するモードを選んでください。

■STORY MODE（コンピュータ対戦の1人用ストーリーモード）

コンピュータの操る相手と対戦します。まず、コンピュータのレベルを設定します。
BIGINNER、EASY、NORMAL、HARD、MANIAC
（とても弱い→弱い→普通→強い→とても強い）
の5段階から選んでください。
その後、方向キーで使用するキャラクターを選択してください。
勝った場合は、次のキャラクターと対戦。負けた場合は、ゲームオーバー。コンティニュー画面でスタートボタンを押すと、そのステージから続けられます。

●対戦者の乱入

ストーリーモードでコンピュータと対戦中、他のプレイヤーが途中参加することができます。1P側でプレイ中、2Pのコントローラのスタートボタンを押せば、ストーリーモードが終わり、2Pとの対戦が始まります。

■VERSUS（2人用または、コンピュータ相手の対戦モード）

対戦プレイを行なうモードです。VS　PLAYERまたはVS　COMPUTERのどちらかを選んでください。○ボタンで決定、×ボタンでキャンセルです。

●VS PLAYER（2人用対戦モード）：コントローラをふたつ使い、対戦プレイを行なうモードです。別売りのコントローラが必要です。はじめに方向キーで使用するキャラクターを選択します。その後、方向キーの左右でハンディキャップ設定をします。数字が大きくなるほど、ファイヤーブロックの出現が多くなるので、難易度は下がります。

1→2→3→4→5（難しい→少し難しい→普通→少しやさしい→やさしい）

●VS COMPUTER（コンピュータ対戦の1人用モード）：コンピュータの操る相手と対戦します。はじめに方向キーで自分の使うキャラクターを選択、それから同じようにコンピュータの操るキャラクターを選択してください。方向キーでラウンド数とレベルの設定ができます。特定のキャラを攻略するときに、役に立ちます。

■PRACTICE（練習モード）

連鎖練習用のモードです。アイテムブロックを使用しないため、キャラクターの選択はありません。



■OPTION（設定モード）:ゲーム中の各設定を行なうモードです。方向キーで項目を選びます。

●SOUND TYPE:ステレオかモノラルかを選択します。方向キーの左右で選択してください。

●CHAIN RECORD:送った雪だるま数、連鎖数の記録を表示します。×ボタンでオプション画面に戻ります。方向キーの左右で、1位から5位までの記録が見られます。

●HOW TO PLAY:キャラクター別にアイテムの使い方を説明します。方向キーの左右でキャラクターを選択し、○ボタンで説明が始まります。説明中、○ボタンまたはSTARTボタンを押すと、OPTION画面に戻ります。

●MUSIC TEST:音楽を聞きます。方向キーの左右で曲を選択して、○ボタンで演奏を開始します。×ボタンでOPTION画面に戻ります。

●SAVE:オプションの設定、チェーンレコードを記録します。メモリーカードをメモリーカード差込み口に差した状態で○ボタンを押すとセーブされます。「セーブ終了」と出るまでメモリーカードを抜かないでください。

●LOAD:記録したデータをロードします。メモリーカードをメモリーカード差込み口に差した状態で○ボタンを押すとロードします。

●EXIT:タイトル画面に戻ります。スタートボタン、または○ボタンを押してください。

●画面の見方

ゲーム中の画面です。フィールドは左側が1P、右側が2Pとなっています。

1P:次に落ちてくるブロック

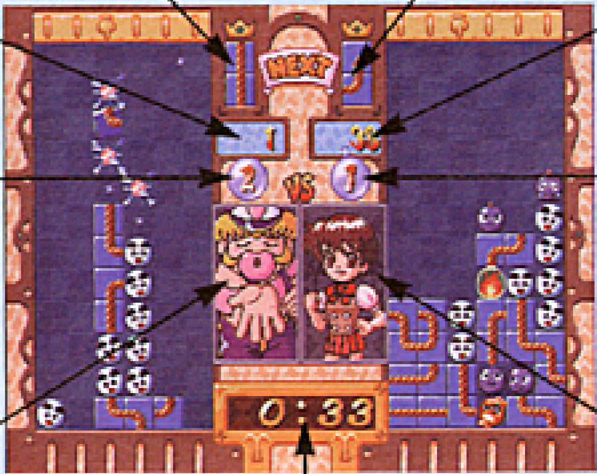
2P:次に落ちてくるブロック

2Pの攻撃によって
落とされる雪だるまの数

1Pの攻撃によって
落とされる雪だるまの数

2Pの起こした連鎖数

1Pの起こした連鎖数



1P使用キャラクターの
アニメーション

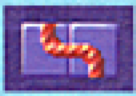
2P使用キャラクターの
アニメーション

相殺停止までの残り時間

●基本ルール

ふたつペアで落ちてくる導火線ブロックをつなぎ合わせ、ファイヤーブロックで燃やして消していきます。消したブロックの数、連鎖数に応じて相手フィールドに雪だるまを送ることができます。爆弾ブロックや特殊アイテムを使い、導火線ブロックや雪だるまを上手に消してください。ブロックが最上段の左から3列目のいちばん上に積まれると、ゲームオーバーです。

ブロックの種類



導火線ブロック

燃やしたときの攻撃力:2
導火線ブロックは全部で6種類です。○ボタン、×ボタンで回転させることができます。



アイテム

アイテムは、各キャラクターによってそれぞれ異なります。詳しくはキャラクター紹介を参照してください。



ファイヤーブロック

燃やしたときの攻撃力:なし
導火線ブロックの点火口や爆弾ブロックの上に落とすと、ブロックを燃やすことができます。燃えるもののないところに落とすとファイヤーパックに変わります。



爆弾ブロック

燃やしたときの攻撃力:5
爆弾ブロックに火が燃え移ると、上下左右にあるブロックに引火します。



雪だるま

燃やしたときの攻撃力:2
相手の攻撃により送り込まれるおじゃまキャラです。周囲のブロックが燃やされたり、直接ファイヤーブロックを置いたりすると、溶けて消えます。

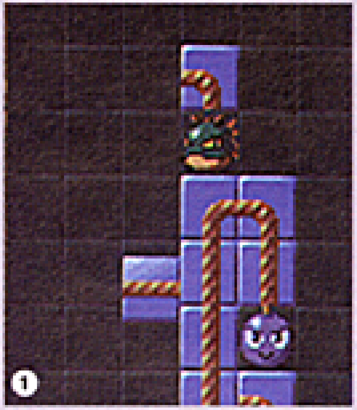


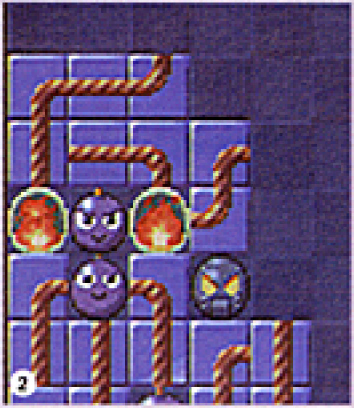
ファイヤーパック

燃やしたときの攻撃力:なし
ファイヤーブロックを燃えるもののないところに落とすと、ファイヤーパックに変わります。ファイヤーパックは、隣りあったブロックが燃えたり、直接燃やされた場合にファイヤーブロックに変化します。ただし、その場ですぐに燃えるのではなく、燃え残ったブロックが落下した後にファイヤーブロックになります。

●ブロックの置き方

各ブロックの特徴を活かした置き方をすることが、上達のポイントです。







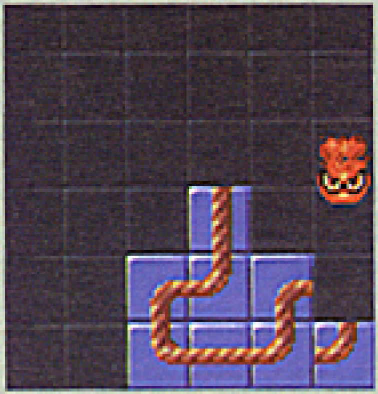
①導火線ブロックは2個ペアで、片方が他のブロックの上に乗ると、もう片方は離れて落ちていきます。

②ファイヤーブロックをファイヤーパックに変えることにより、連鎖を導くことができます。連鎖により、より多くの雪だるまを相手のフィールドに送り込むことができます。

③フィールドとしては見えませんが、最上段にもフィールドが一段あります。ブロックが画面上を埋め尽くしたように見えても、挽回できることもあります。

●ブロックの消し方

ブロックを消し、雪だるまを送ることが相手への攻撃になります。上手な消し方を探しましょう。



■導火線ブロックの消し方

導火線ブロックは、組み方しだいで大きな連鎖を引き起こすこともできます。回転させ、向きを考えながら落としてください。



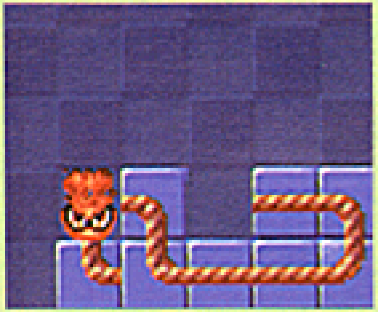
■爆弾ブロックの消し方

爆弾ブロックは、火をつけると上下左右に引火します。点火口につながっていない導火線ブロックも、爆弾ブロックの爆発で燃やすことができます。導火線ブロックにつながっていない爆弾ブロックは、泣き顔になります。泣き顔の爆弾を作らないようにうまく導火線ブロックをつなげましょう。



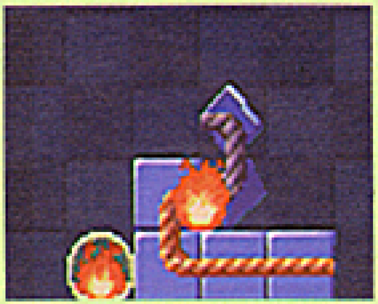
■雪だるまブロックの消し方

雪だるまは直接ファイヤーブロックを落としたり、導火線ブロックを使って消します。火のついた導火線ブロックと隣り合った雪だるまは消えます。



■ファイヤーブロック、ファイヤーパックの消し方

ファイヤーブロックは、導火線ブロックの点火口、爆弾ブロック、アイテム、雪だるまの上に落とすことで燃やせます。それ以外の場所に落とすとファイヤーパックに変わります。



ファイヤーパックは隣りあった導火線が燃えたり、直接燃やされた場合にファイヤーブロックに変化します。ファイヤーパックに導火線ブロックの点火口やアイテムなどを隣りあわせても、ファイヤーブロックには変化しません。

●攻撃

相手フィールドへの攻撃は、雪だるまを送り込むことで行ないます。相手に送る雪だるまの数は、画面中央上部に表示されます。スタートから3分間は、1回に最大10個の雪だるまを相手に送れます。送る雪だるまが10個を超える場合、10個単位で数回に分けて送ります。また相手と自分、両方から雪だるまを送りあった場合、送った雪だるまは相殺され、その差の数の雪だるまが送られます。ただし、ゲームスタートから3分が過ぎると、雪だるまの相殺がなくなり、1回に送れる雪だるまの数も20個になります。勝負の展開がスピーディになります。

●オールクリアについて

自分のフィールド上のブロックをすべて消し、相手に20個以上の雪だるまを送った場合、画面上に「ALL CLEAR」と表示されます。ボーナスとして、雪だるまを3割追加して相手に送れます。



●ゲームオーバー

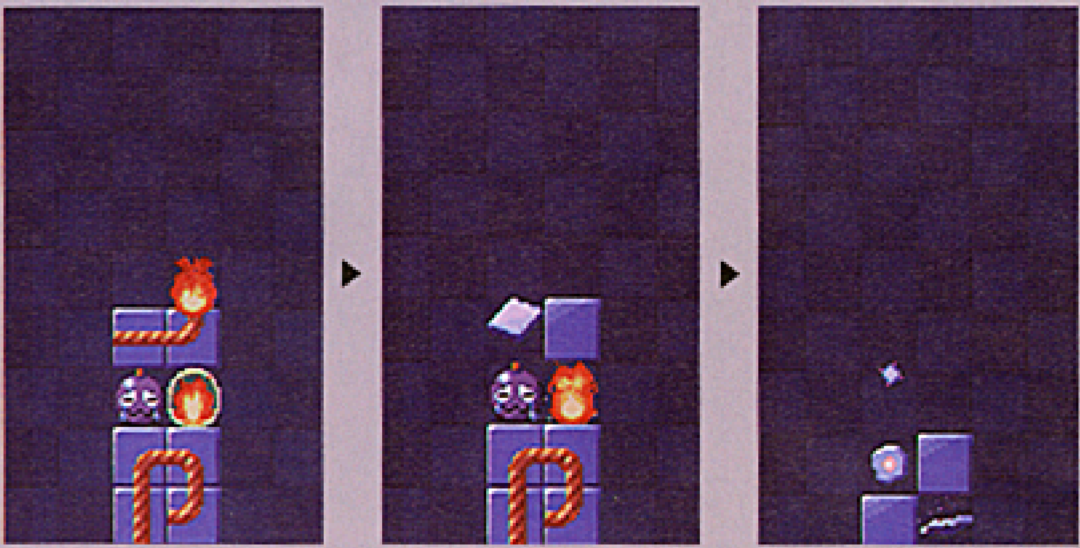
ブロックが左から3列目の一番上に積まれると、ゲームオーバーです。逆に相手のフィールド上にブロックを積み上げれば、勝ちになります。なお、フィールドとしては見えませんが、最上段にもフィールドが一段あります。ブロックが画面上を埋め尽くしたように見えても、挽回できることもあります。

●メモリーについて

連鎖の記録、ゲームの設定をメモリーカードに保存することができます。メモリーカード差込口にメモリーカードを差し込んでください。1ブロック使用するので、空き容量のあるメモリーカードが必要です。なお、セーブ、ロード中は、メモリーカードを抜き差ししないでください。

●連鎖のテクニック（初級編）

ファイヤーパックを使った連鎖は、攻撃力が大幅にアップする有効な攻撃手段です。ファイヤーパックは、隣り合った導火線を燃やすことによりファイヤーブロックに変わります。まずは、小さな連鎖から練習しましょう。



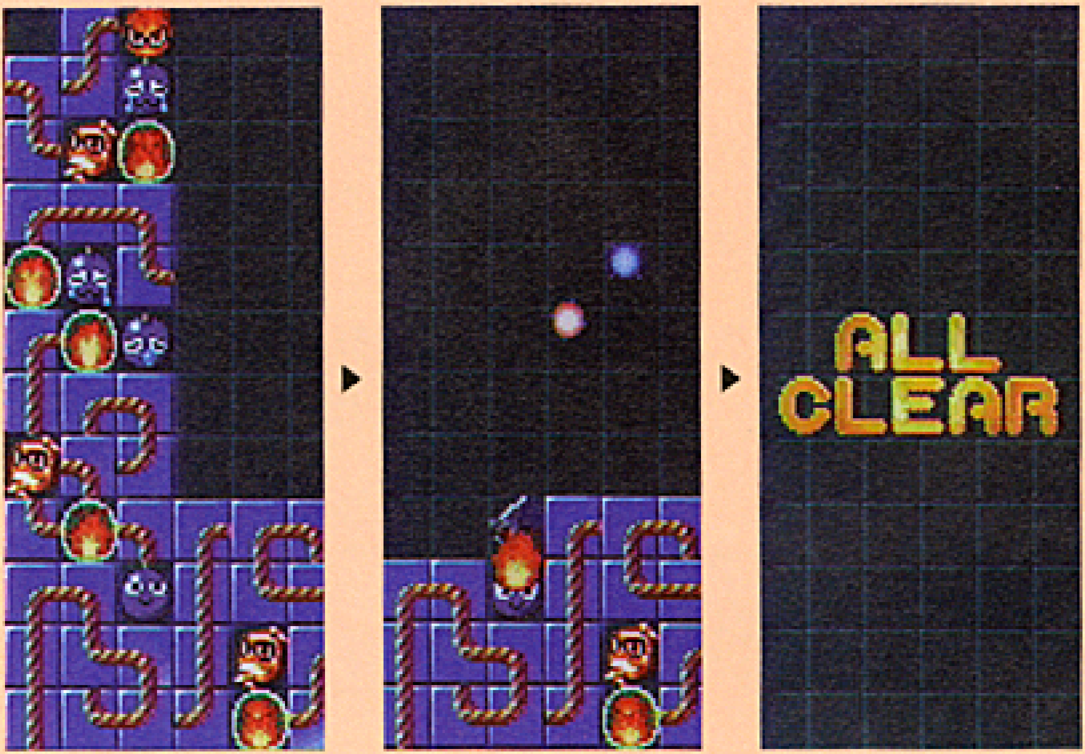
（中級編）

連鎖は、相手から雪だるまが送られてきたときの対処にも役立ちます。爆弾ブロックとうまく組み合わせれば、雪だるまを一掃できます。攻撃されてもあわてずに、連鎖で反撃しましょう。



(上級編)

練習を重ねれば、さらに大きい連鎖を組むことができます。ファイヤーパックの近くに爆弾ブロックを配置し、導火線でそれぞれをつなげます。タイミングを見計らって一気に燃やせば、かなり大きな攻撃が期待できます。



●雪だるまの計算式

相手に送り込む雪だるまの数の計算式です。各ブロックは、それぞれ以下のような攻撃力を持っています。

導火線ブロック 2 ／爆弾ブロック 5／ファイヤーパック 0／アイテム 5

送り込む雪だるまの数は、連鎖数を使って計算します。

●1連鎖中の攻撃力=1回の連鎖で消えたブロックの総攻撃力×連鎖数

●雪だるまの数=全連鎖の攻撃力÷5

例えば

1連鎖め　　導火線×5、爆弾×2

2連鎖め　　導火線×5、爆弾×1

3連鎖め　　導火線×8、爆弾×3

のブロックを燃やした場合、

{(2×5)+(5×2)}×1=20

{(2×5)+(5×1)}×2=30

{(2×8)+(5×3)}×3=93

(20+30+93)÷5=28.6

になり、28個の雪だるまを送ります。さらにオールクリアの場合は、3割り増になるので、28.6×(1+0.3)=37.18個になり、37個の雪だるまを送ります。

ミハエル・ド・シュペンバーグ

出身地:ドイツ

年齢:35歳

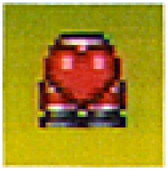
趣味:口紅集め

好きなもの:ソーセージ

嫌いなもの:きれいな女の人

BAR「ローズ」のマスターだったが前大会の後に店を閉め、より美しくなるために世界中の化粧品を買いあさる。そして生まれ変わった自分をより多くの人に見てもらうために再び大会に出場する。

「今度のワタシはすごいわよー」



使用アイテム:ラブリーロケット

燃やしたときの攻撃力:5

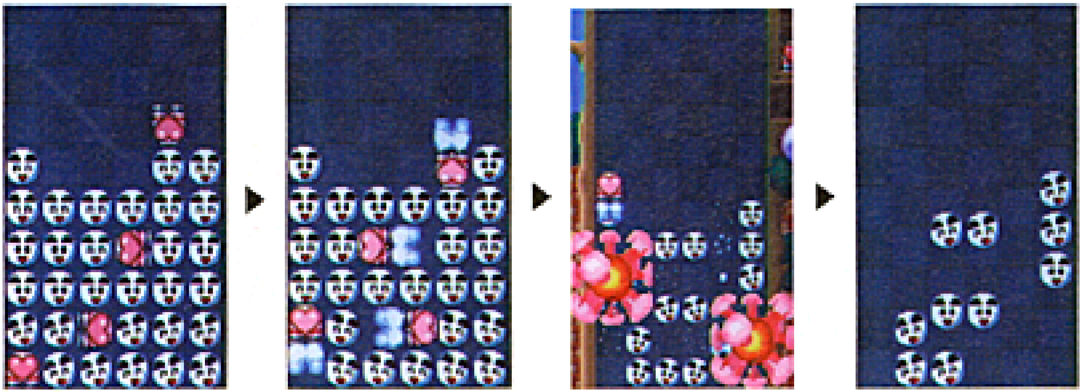


●攻撃テクニック

ラブリーロケットは、回転ボタンで4方向に向けて配置できます。アイテム使用ボタンを押すとその方向に発射され、雪だるまを破壊しながら進み、爆発します。破壊した雪だるまは3連鎖めに溶かされた雪だるまと同じ攻撃力があります。また、ラブリーロケットはファイヤーブロックで燃やせるので、導火線代わりにも使えます。

●ピンチに強い！　ラブリーロケット

ラブリーロケットは、相手の攻撃を受けてピンチに陥ったときに効果的です。あえて攻撃を誘っておいて、一気に反撃するというのもひとつの作戦です。



王　鈴香(ワン・リンシャン)

出身地:中国

年齢:19歳

趣味:カンフー

好きなもの:さくらんぼ

嫌いなもの:弱虫

中華料理店でアルバイトをしている明るい中国娘。亡き父の夢であった中華飯店を建てるために厳しい予選を勝ち抜いてきた。

「父の願い、叶えるアル」



使用アイテム:火龍

燃やしたときの攻撃力:5

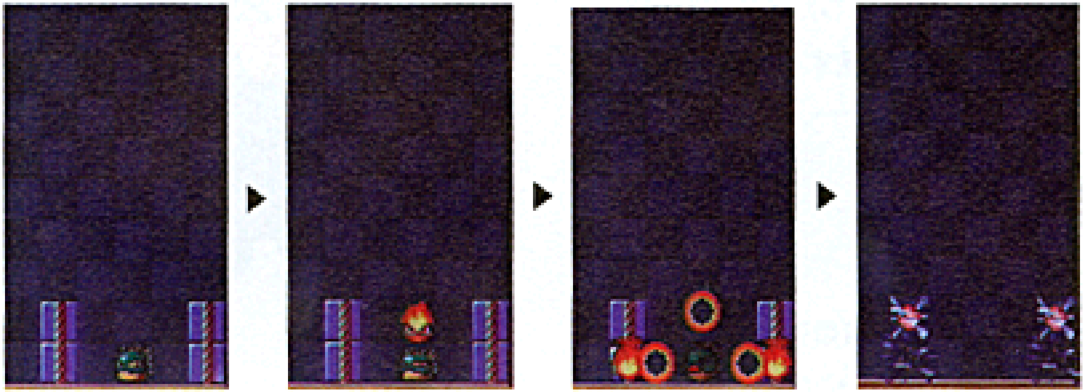


●攻撃テクニック

火龍は、通常の爆弾ブロックの2倍の範囲に爆風が広がります。雪だるまを消すときや、広範囲のブロックを燃やすときにはとても便利です。しかし、考えて積まないと連鎖を潰しやすくなるので注意が必要です。

●離れたブロックでもバッチリ引火

爆発範囲の広い火龍なら離れたブロックにも引火するので、導火線ブロックの組み上げに慣れていない初心者でも簡単に攻撃できます。



バーニング・キッド

出身地:アメリカ北部

年齢:16歳

趣味:バスケットボール

好きなもの:丸いモノ

嫌いなもの:背の高いヤツ

背の高さにコンプレックスを持つコスプレ爆弾少年。背が伸びると信じてはじめたバスケにいつしかマジになり、自分のチームを手に入れるために再び登場。

「オレに触ると爆発するぜ!」



使用アイテム:時限爆弾

燃やしたときの攻撃力:5

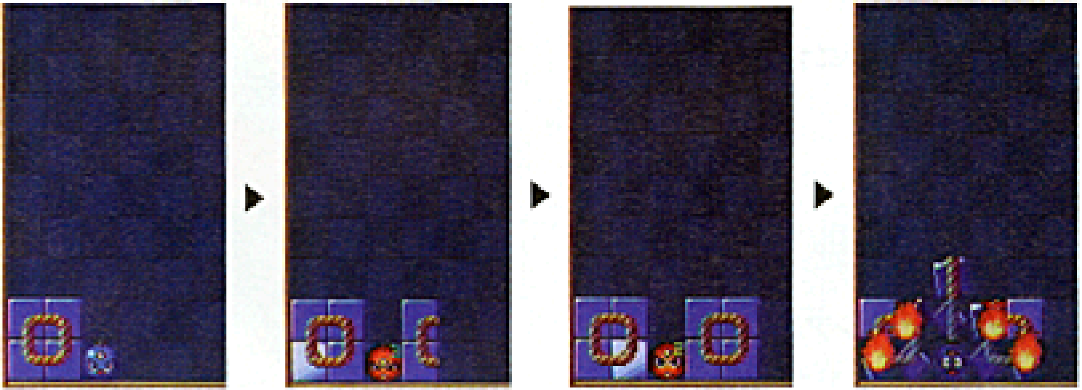


●攻撃テクニック

時限爆弾はファイヤーブロックで爆発させることもできますが、△ボタンで時限爆弾そのものを爆発させられます。点火口が出ていなくても、時限爆弾に隣り合った導火線ブロックは燃やせるので、自由に組み上げても十分攻撃できます。

●時限爆弾は燃やすタイミングが勝負

時限爆弾は△ボタンを押してから、3個ブロックを落とした後に爆発します。タイミングを逃すと、爆発させずに負けてしまうので注意してください。



ガブリエルMK-Ⅱ

出身地:ロシア

年齢:4歳

趣味:破壊すること

好きなもの:鉄くず

嫌いなもの:高級ガソリン

世界を滅ぼすために造られた最終兵器の弐号機。しかし、人間の心を持つようになり、本物の人間の肉体を手に入れるために出場。

「ハヤク、ニンゲンニナリタイ」



使用アイテム:ロシアンドリル

燃やしたときの攻撃力:5

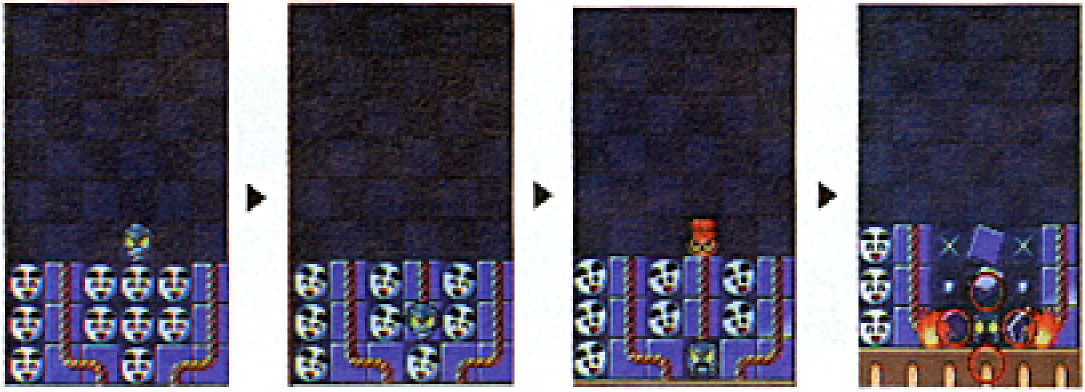


●攻撃テクニック

ロシアンドリルは、雪だるまを導火線に変化させながら降りていき爆弾になります。普通の爆弾ブロック同様、ファイヤーブロックで爆発させることができます。雪だるまで点火口がふさがれてしまったときに役立ちます。

●ロシアンドリルは相手を選んで活用

ロシアンドリルを使っても、直後に雪だるまが送られると点火口はふさがれてしまいます。ひんぱんに雪だるまを送ってくる相手には注意が必要です。



如月　ナミ

出身地:日本

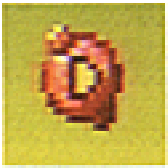
年齢:16歳

趣味:星占い、お菓子作り

好きなもの:ソフトボール、格闘ゲーム

嫌いなもの:なすび

私立如月学園高校に在学中のボーイッシュな女の子。前大会の出場者の姉、奈名に見事予選で勝利し、今大会の出場権を得る。



使用アイテム:キャンディボール

燃やしたときの攻撃力:5



●攻撃テクニック

キャンディボールは、矢印の方向に雪だるまを掘りながら進みます。削った雪だるまは、3連鎖めに落かされた雪だるまと同じ攻撃力があります。矢印の向きは、○または×ボタンで変えます。下のブロックが雪だるまなら下に降り、そうでなければ矢印の方向に雪だるまを掘り進みます。雪だるま以外のブロックにぶつかると方向転換し、同じ高さで左右の壁にぶつかった後、その場所でキャンディに変化します。キャンディは普通の爆弾のようにファイヤーブロックで爆発させることができます。

●キャンディボールは落とす向きと位置がポイント

キャンディボールを置く向きと位置をうまく計算すれば、雪だるまを一掃することもできます。



リサ&フィリップ

出身地:オーストラリア

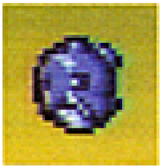
年齢:7歳

趣味:水泳

好きなもの:大自然

嫌いなもの:フィリップのわがまま

将来イルカになるのを夢見る女の子と、
人間に育てられたために自分のことを
人間だと思っているイルカの2人(?)組。
フィリップの仲間を探すために出場。



使用アイテム:フィリップ

燃やしたときの攻撃力:5

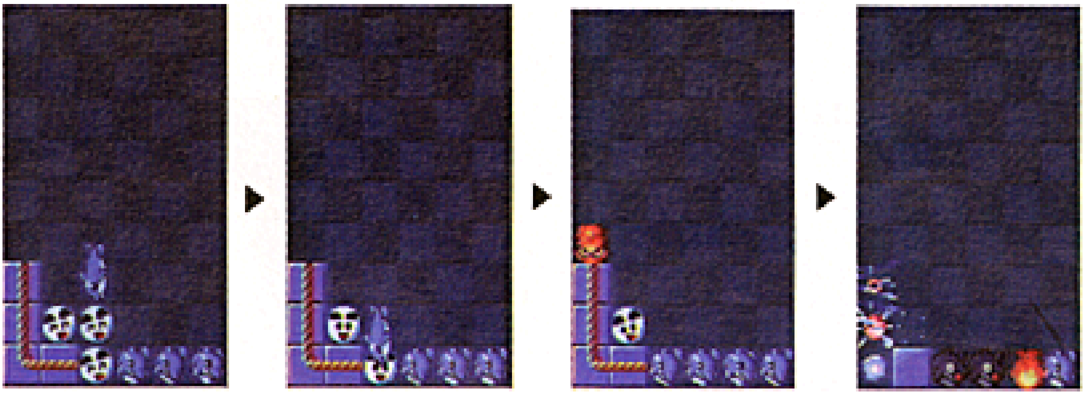


●攻撃テクニック

フィリップは雪だるまを食べながら降下し、おなかの中に雪だるまを蓄えます。燃やされると、食べた雪だるまと同数の雪だるまを相手に送り込みます。

●フィリップは導火線ブロックにつなげて配置

雪だるまを食べ進んだフィリップは、低い位置に配置されてしまいます。そこでフィリップを導火線ブロックにつなげたり、近くに爆弾ブロックを配置したりして、上から点火できるようにしておくことがポイントです。



キャプテン・ボルト

出身地:アメリカ南部

年齢:42歳

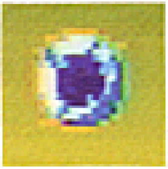
趣味:人助け

好きなもの:アメコミ

嫌いなもの:ワルガキ

子供の頃から夢だったアメリカン・ヒーローになったはいいが、どこか抜けてる熱血おじさん。ヒーローに不可欠な「子どもの人気」を手に入れるために大会に出場。

「チビッ子諸君、待っていたまえ。ヌハハハ!」



使用アイテム:サンダーボルト

燃やしたときの攻撃力:なし

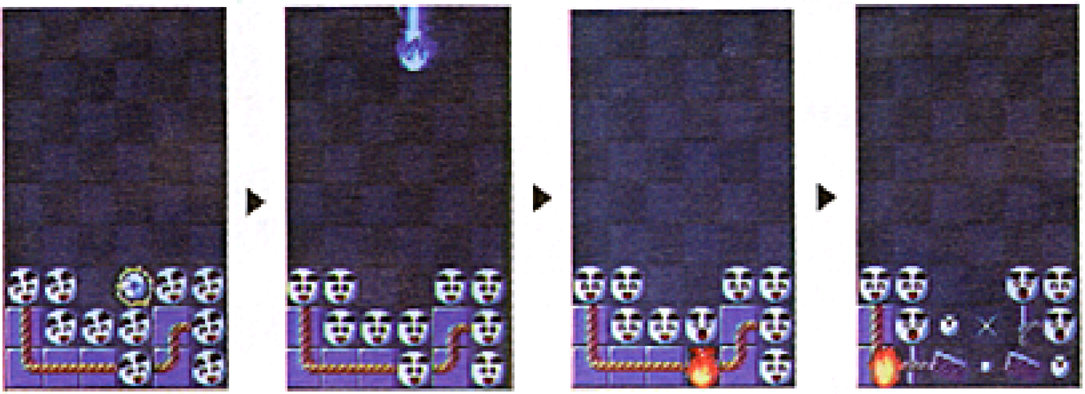


●攻撃テクニック

サンダーボルトは雪だるまの上に置くと、雪だるまを貫いて一番下のブロックに点火します。溶かした雪だるまは3連鎖めに溶かされた雪だるまと同じ攻撃力があります。

●サンダーボルトで一発逆転

サンダーボルトが貫いた雪だるまの下に点火口があれば、点火します。攻撃力が大きいうえ、連鎖も導けるので逆転を狙えます。



Dr.コーナス(ドクター・コーナス)

出身地:イギリス

年齢:31歳

趣味:作詩

好きなもの:肉なしハンバーガー

嫌いなもの:寿司

世界征服をもくろむ謎の中年科学者。資金調達のためのイギリス初の立ち食いソバ屋「コーナス亭」もあまりのまずさに失敗。取り返しがつかなくなり出場を決意。

「この世のすべてを我が手中に!」



使用アイテム:ニトロフラスコ

燃やしたときの攻撃力:なし



●攻撃テクニック

ニトロフラスコは、雪だるま以外のブロックにぶつかるまで降下し、その場所を中心とする5×5の範囲の雪だるまを消して相手に送り込みます。溶かした雪だるまは、3連鎖めに溶かされた雪だるまと同じ攻撃力があります。

●ニトロフラスコで雪だるまを一掃

雪だるまの消去に大きな効果を持つニトロフラスコは、相手の攻撃を受けたときにこそその威力を発揮します。雪だるまが大量に送られてきたときに一気に勝負の流れを変えます。



フェリス

出身地:異世界フォーランド

年齢:256歳

趣味:いたずら

好きなもの:年下の男

嫌いなもの:自分の童顔

いたずらが過ぎて家を追い出され、地上にやってきたやんちゃな妖精。世界中からイイ男が集まってくるという噂を聞き出場。

「セクシーな女になってあなたを酔わせてあげるわ」



使用アイテム:フェリス

燃やしたときの攻撃力:なし

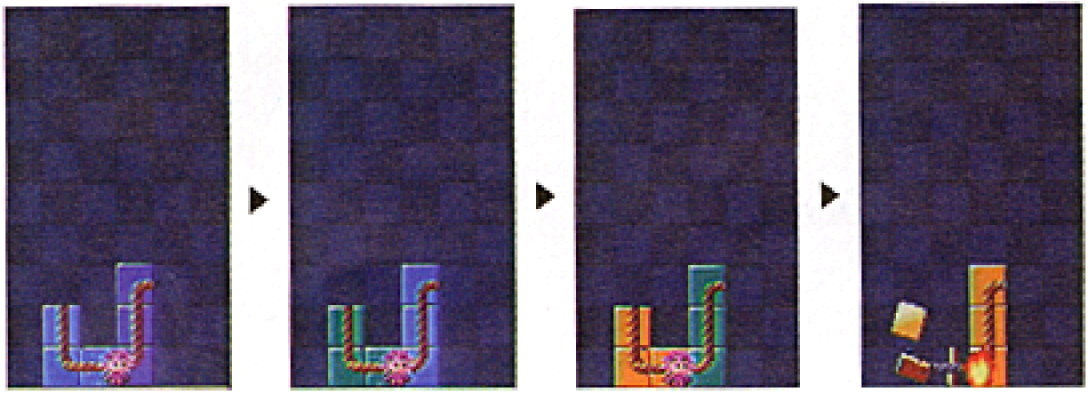


●攻撃テクニック

フェリスは、点火口や爆弾ブロックに置くと、ファイヤーブロックと同じ動きで導火線や爆弾を伝います。フェリスが通った導火線ブロックは攻撃力がアップします。フェリスは爆弾ブロック上を通ると、4方向に分裂しますが、ファイヤーパックには影響を与えません。フェリスが導火線ブロックを1回通るごとに攻撃力が2上がります。通った導火線ブロックは色が変わります。

●点火口を空けてフェリスを待ちぶせ

導火線を伝い攻撃力をアップさせるフェリスは、攻撃力を上手に伝わせることが勝負のポイントになります。常に点火口を空けておき、フェリスがいつでも通れるようにしておきましょう。



トニラ(アントニオ・ラミレス)

出身地:イタリア

年齢:12歳

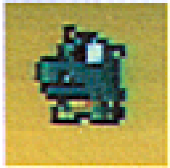
趣味:マンガを描くこと

好きなもの:カルボナーラ

嫌いなもの:CG(コンピュータグラフィックス)

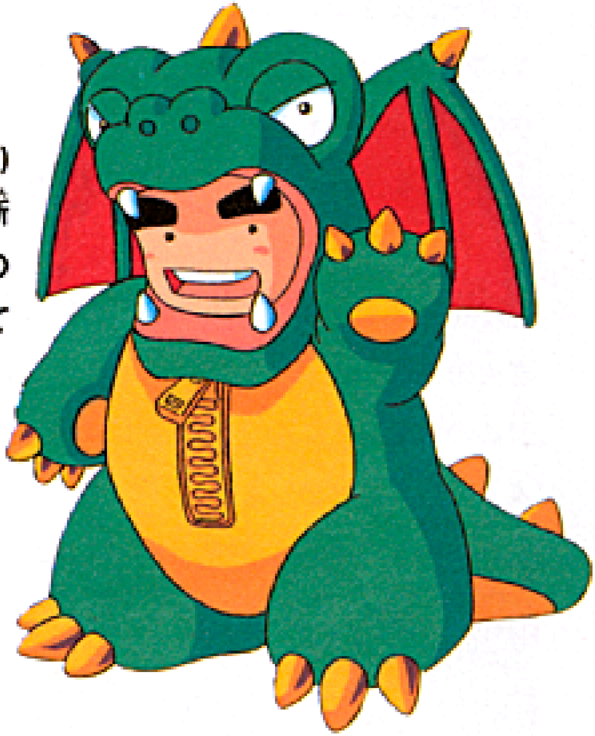
怪獣が何よりも好きな着ぐるみ少年。新聞配達で貯めたお金で作った、手作りの怪獣着ぐるみをみんなに見てほしくて出場。

「アントニオの夢はおっきいモン!」



使用アイテム:怪獣

燃やしたときの攻撃力:5

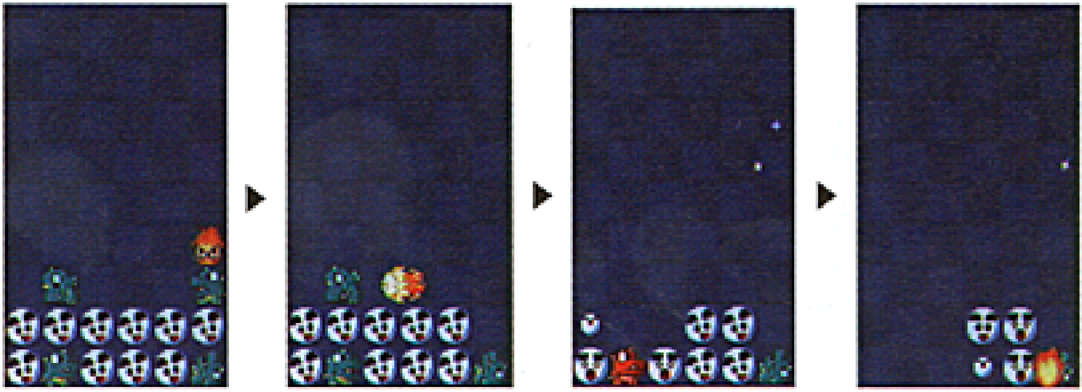


●攻撃テクニック

怪獣は、燃やされると矢印の方向に炎を吐き、雪だるまを溶かしながら進みます。その先に点火口があればそのブロックに点火します。矢印は○、×ボタンで4方向に向きを変えられます。怪獣の炎で溶かされた雪だるまは、3連鎖めに溶かされた雪だるまと同じ攻撃力があります。

●トニラの炎は吐き出す向きを考えよう

トニラの炎は、向きを考えて置けば大きな連鎖を引き起こすこともできます。トニラが行き着く先の点火口、爆弾ブロックの位置まで計算できれば上級者です。



使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。